#include <iostream> // Dołączenie pliku nagłówkowego do obsługi strumieni I/O,

 // co umożliwa wypisywanie danych na konsole.

 using namespace std; // Deklaracja przestrzeni nazw "std".

int

main () // Zdefiniowanie głównej funkcji.

 {

 int a,b; // Deklaracja zmiennych typu "integer".

 cout<<"podaj liczbę a "<<endl; // Wypisane napisu na konsoli i przejscie do nowej linii.

 cin>>a; // Przypisanie do zmiennej "a" wartosci wpisanej na konsoli.

 cout<<"podaj liczbę b"<<endl;

 cin>>b;

 while (a!=b) // Dla warunku "kiedy a rózne od b" - (do tego czasu pętla jest wykonywana).

 if (a>b)

 {

 a=a-b; // Dla a>b - wykonuje się pętla, która do zmiennej a przypisuje a-b .

 }

 else

 {

 b=b-a; // Wykonanie tej samej pętli tylko dla warunku przeciwnego tzn: gdy a<b.

 }

 cout<<"Najwiekszy wspolny dzielnik wynosi: "<<a<<endl; // Wypisane uzyskanego wyniku na konsole.

}