

REGULAMIN

KONKURSU

„OD POMYSŁU DO PRZEMYSŁU”

Edycja III

Spis treści

1	Wstęp	3
2	Cele konkursu	3
3	Organizator konkursu,, Od Pomysłu do przemysłu”	3
4	Kategorie konkursowe.....	3
5	Przebieg konkursu	4
5.1	Uczestnicy konkursu	4
5.2	Prace konkursowe	4
5.3	Ocena prac konkursowych	5
5.4	Kryteria oceny prac konkursowych	5
6	Nagrody	65
7	Postanowienia końcowe.....	6

1 Wstęp

Konkurs „Od pomysłu do przemysłu” skierowany jest do uczniów szkół średnich oraz zawodowych zlokalizowanych na terenie województwa podkarpackiego.

Konkurs ma na celu zachęcenie uczniów do aktywniejszego i praktycznego poznawania zawodu jaki wybrali, nabieranie umiejętności praktycznego wykorzystania wiedzy jaką poznają na przedmiotach teoretycznych oraz zaszczepienie i rozwijanie pasji.

2 Cele konkursu

- zaszczepianie i rozwijanie pasji,
- rozwój zainteresowań różnymi dziedzinami techniki
- podnoszenie umiejętności praktycznych,
- ukierunkowanie na rozwój zawodowy,
- pobudzenie kreatywności,
- zachęcenie do poznawania nowych technologii i twórczego ich wykorzystania,
- promocja uczniów których cechuje kreatywność i ambicja,
- zachęcenie uczniów do podejmowania studiów technicznych.
- nabywanie umiejętności pracy w zespole
- umiejętność szukania rozwiązań mających praktyczne zastosowanie

Konkurs zakłada uczestnictwo indywidualnych osób, jak i udział grupowy. W przypadku prac realizowanych grupowo uczestnicy będą mieli okazję stworzyć zespół projektowy i uczyć się efektywnych metod współpracy, podziału obowiązków i zarządzania projektem.

3 Organizator konkursu „Od Pomysłu do przemysłu”

Organizatorem konkursu „od Pomysłu do przemysłu” jest Zakład Elektroniki i Automatyki CHIP z siedzibą w Stalowej Woli przy ulicy Przemysłowej 13 oraz Wydział Mechaniczno-Technologiczny Politechniki Rzeszowskiej z siedzibą w Stalowej Woli przy ulicy Kwiatkowskiego 4.

W sprawach związanych z konkursem należy kontaktować się z panią Barbarą Jachim poprzez adres email biuro@chip-elektronika.com.pl lub telefonicznie pod numerem telefonu 15 842 85 69.

4 Kategorie konkursowe

Rozwiązanie programowo-techniczne – ta kategoria obejmuje rozwiązania, które zostały wytworzone w oparciu o istniejące urządzenia, których funkcjonalność została rozszerzona lub zmieniona przez indywidualne oprogramowanie.

Ta kategoria obejmuje, lecz nie ogranicza się do wykorzystania dostępnych na rynku minikomputerów (np. Arduino, Rapberry Pi) i/lub oprogramowania typu SCADA do tworzenia systemów inteligentnego domu czy rozwiązań wpisujących się w nurt Fabryki 4.0.

Kategoria nie obejmuje rozwiązań ograniczających swoje działanie do oprogramowania komputerowego. W przypadku rozwiązań, w których pokazanie pełnego działania nie jest możliwe np. ze względu na koszty, praca konkursowa powinna obejmować układ symulujący działanie.

Urządzenie – kategoria obejmuje wykonania i uruchomienie:

- Urządzeń elektronicznych,
- Urządzeń mechatronicznych,
- Urządzeń elektrycznych,
- Systemów automatyki,

zaprojektowanych, wykonanych i zaprogramowanych przez uczestników konkursu.

5 Przebieg konkursu

1. Konkurs rozpoczyna się w dniu ogłoszenia tj. 1.10.2018r.
2. Do dnia 30.11.2018r. przyjmowane będą zgłoszenia uczestników i ich prac.
3. Po zgłoszeniu uczestnicy przystępują do prac nad wybranymi projektami.
4. Do dnia 28.02.2019r. Organizator będzie pozyskiwał sponsorów
5. Do dnia 29.03.2019r. Opiekunowie z pośród swoich uczestników wybiorą najwyżej trzy prace z każdej kategorii.
6. Do dnia 08.04.2019 Opiekunowie ocenią pracę uczestników innych szkół. Zostaną wybrane prace nagrodzone i wyróżnione.
7. Rozstrzygnięcie konkursu.
8. Gala wręczenia nagród – termin gali zostanie ogłoszony najpóźniej do 28.02.2019r.

Szczegółowe zasady i przebieg konkursu opisane są w kolejnych punktach

5.1 Uczestnicy konkursu

1. W konkursie mogą uczestniczyć uczniowie szkół średnich i zawodowych zlokalizowanych w województwie podkarpackim.
2. Uczniowie biorą udział w konkursie indywidualnie lub jako 2-3 osobowy zespół. W przypadku dużych projektów interdyscyplinarnych dopuszcza się uczestnictwo większych zespołów. W przypadku większych zespołów projektowych do zgłoszenia uczestników należy dołączyć uzasadnienie liczebności zespołu. Organizator może zaakceptować lub odrzucić uczestnictwo powiększonego zespołu.
3. Uczestników konkursu zgłasza nauczyciel, zwany dalej Opiekunem.
4. Każda szkoła, której uczniowie będą brać udział w konkursie musi wyznaczyć jednego Opiekuna, z którym będzie kontaktował się Organizator we wszystkich sprawach związanych z konkursem.
5. Zgłoszenia konkursowe należy przysyłać na adres organizatora do 31.10.2018.
6. Opiekun czuwa nad przebiegiem realizowanych projektów z uwzględnieniem bezpieczeństwa ich uczestników.

5.2 Prace konkursowe

1. Praca konkursowa musi składać się z:
 - a. Opisu zrealizowanego projektu,
 - b. Dokumentacji technicznej projektu (np. rysunków, modeli, obliczeń, wykresów, schematów, zdjęć, kodu programu),
 - c. Filmu prezentującego projekt
 - d. Zrealizowanego projektu

2. Filmy prezentujące projekt zostaną opublikowane na stronie organizatora. Filmy w fragmentach lub w całości mogą zostać przekazane mediom w celu promocji wydarzenia.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania opisów projektu w całości lub w fragmentach na swojej stronie internetowej we wpisach promujących konkurs.
4. Opis projektu, dokumentację techniczną i film prezentujący projekt należy dostarczyć w formie elektronicznej do organizatora do 29.03.2019.
5. Zrealizowany projekt należy dostarczyć do Wydziału Mechaniczno-Technologiczny Politechniki Rzeszowskiej z siedzibą w Stalowej Woli przy ulicy Kwiatkowskiego 4 do 29.03.2019.
6. Sposób przekazania plików elektronicznych oraz szczegóły dotyczące dostarczanie projektów zostaną ogłoszone w późniejszym terminie.
7. Prace konkursowe muszą być stworzone w związku uczestnictwem w konkursie „Od pomysłu do przemysłu”, nie mogą być to prace prezentowane wcześniej w innych konkursach czy podczas wystaw i targów.

5.3 Ocena prac konkursowych

1. Wszystkie zgłoszone prace biorą udział w rywalizacji o nagrodę publiczności. Nagroda publiczności zostanie przyznana w oparciu o głosowanie internetowe. Internauci będą oceniać projekty w oparciu o opublikowane na stronie organizatora prezentacje, opisy i wideo.
2. Opiekun do dnia 29.03.2019 wyłoni maksymalnie trzy prace indywidualne i trzy prace zespołowe w każdej kategorii spośród prac, które stworzyli uczniowie w jego szkole. Te prace umieszczone zostaną na liście finalistów.
3. Najpóźniej 02.04.2019 każdy opiekun uzyska dostęp do listy finalistów i oceni w skali od 1 do 10 prace uczestników z innych szkół. Każdy opiekun przyzna w każdej z kategorii przynajmniej jedną ocenę 10 (dla pracy, którą uważa za najlepszą). **Niespełnienie tego wymagania przez Opiekuna spowoduje wycofanie prac z konkursu złożonych przez uczestników jego szkoły. Oceny muszą zostać wystawione do 08.04.2019**
4. Sponsorzy mogą brać udział w głosowaniu w taki sam sposób, jak Opiekunowie.
5. Organizator konkursu nie bierze udziału w głosowaniu.
6. Z wystawionych ocen wyciągana jest średnia i tworzona jest lista rankingowa osobna dla każdej kategorii z uwzględnieniem podziału na prace realizowane indywidualnie i zespołowo.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do wyłonienia prac wyróżnionych w sposób niezależny od listy rankingowej.
8. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone najpóźniej 10.04.2019 od momentu utworzenia listy rankingowej.

5.4 Kryteria oceny prac konkursowych

1. Prace konkursowe będą oceniane pod względem:
 - a. Trudność realizowanego projektu
 - b. Zaangażowanie zespołu w realizację projektu
 - c. Poziom osiągniętego celu
 - d. Zastosowane rozwiązania techniczne
 - e. Poziom oryginalności rozwiązania
 - f. Potencjału rynkowego – kryterium oceniane w oparciu o opis projektu

6 Nagrody

1. Organizator przewiduje nagrody rzeczowe dla uczestników konkursu.
2. Nagrody otrzymają:
 - a. Trzy najlepsze prace indywidualne w kategorii „Rozwiązanie programowo-techniczne”.
 - b. Trzy najlepsze prace indywidualne w kategorii „Urządzenie”.
 - c. Trzy najlepsze prace wykonane grupowo w kategorii „Rozwiązanie programowo-techniczne”.
 - d. Trzy najlepsze prace wykonane grupowo w kategorii „Urządzenie”.
 - e. Sponsorzy oraz organizator mogą wyłonić dodatkowe prace, które zostaną nagrodzone.
3. Wszyscy finaliści otrzymają dyplom potwierdzający uczestnictwo w konkursie.
4. Prace konkursowe finalistów zostaną zaprezentowane podczas rozdania nagród w formie wystawy.

7 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie oraz organizacji konkursu wynikających z przebiegu
2. Organizator zastrzegają sobie prawo do rozpowszechnienia informacji o Projektach w prasie, w Internecie, w radio i telewizji lub innych materiałach promocyjnych Konkursu.
3. We wszystkich przypadkach nieokreślonych w niniejszym Regulaminie oraz w przypadkach, które pojawią się podczas Konkursu, ostateczną decyzję podejmuje Organizator Konkursu
4. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego, ustawy o ochronie danych osobowych oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych